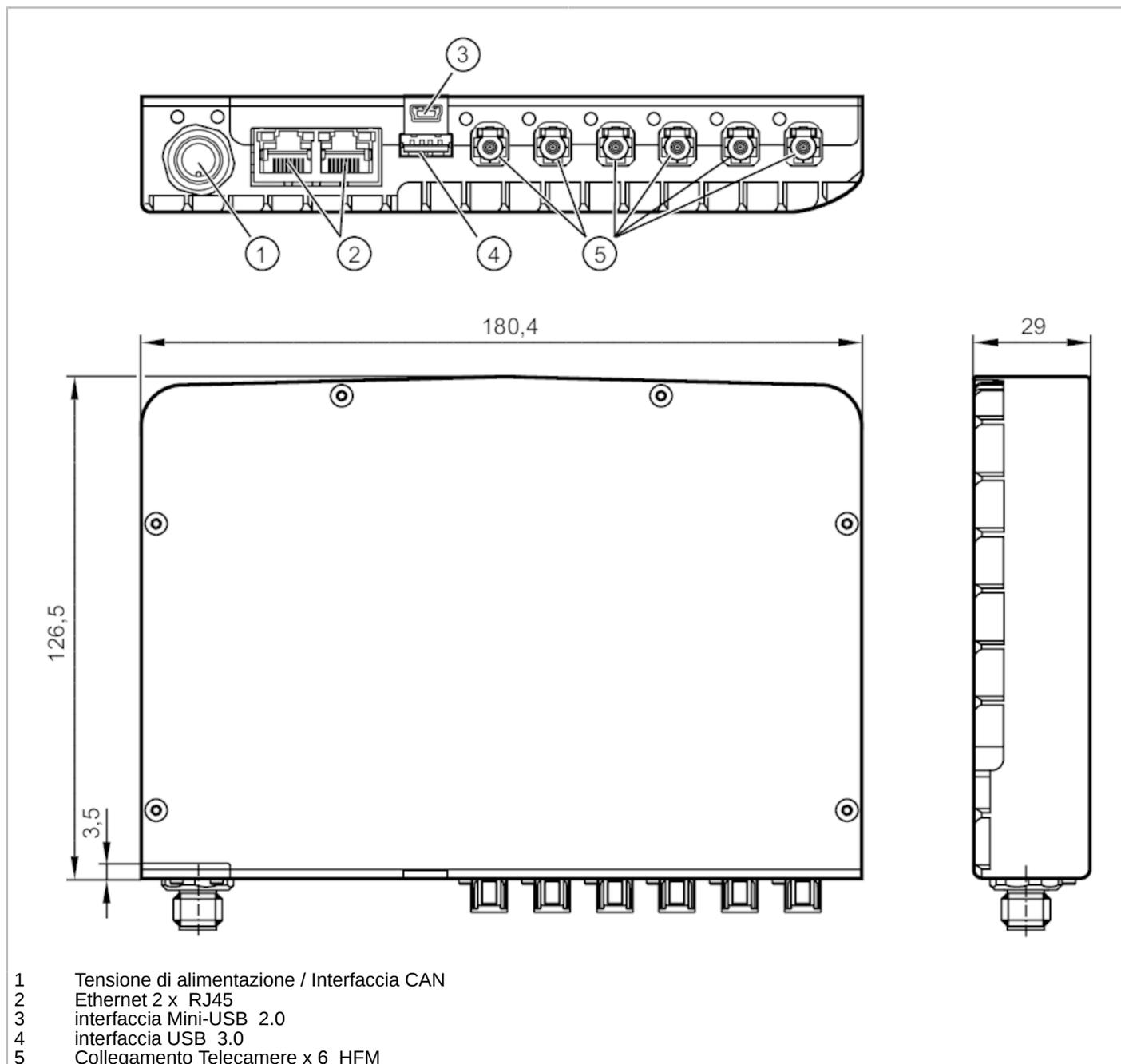


OVP810



Video Processing Unit (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB



- 1 Tensione di alimentazione / Interfaccia CAN
- 2 Ethernet 2 x RJ45
- 3 interfaccia Mini-USB 2.0
- 4 interfaccia USB 3.0
- 5 Collegamento Telecamere x 6 HFM



Applicazione

Applicazione

Elaborazione industriale dell'immagine

Dati elettrici

Tensione di esercizio [V]

19,2...28,8 DC

Max. corrente assorbita [mA]

$1100+n* (630/20) * FPS$; n = numero di telecamere;
FPS = frequenza fotogrammi della telecamera

Potenza assorbita [W]

$10,8 +(n* (9,36/20) * FPS)$; tipicamente n = 3 ; the voltage and power supply are provided by the VPU and are therefore listed in the VPU data sheet.

Interfacce

Numero delle interfacce CAN

1

OVP810



Video Processing Unit (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Numero delle interfacce Ethernet	2	
Numero delle interfacce USB	2	
CAN		
Protocollo	protocollo libero	
Ethernet		
Standard di trasmissione	1GBase-T	
Velocità di trasmissione	1000 MBit/s	
Tipo di connettore	RJ45	
Protocollo	TCP/IP	
Impostazioni di fabbrica	Indirizzo IP: 192.168.0.69 subnet mask: 255.255.255.0 (Class C) indirizzo IP gateway: 192.168.0.201 indirizzo MAC: vedere etichetta	
Interfaccia sensore		
Standard di trasmissione	FPD-Link	
Tipo di connettore	HFM (Mini-FAKRA)	
Nota per le interfacce	massimo numero telecamere: vedere Istruzioni per l'uso	
USB		
Tipo di connettore	Mini-USB; tipo A	
Versione	2.0; 3.0	
Condizioni ambientali		
Temperatura ambiente [°C]	-10...40	
Temperatura di immagazzinamento [°C]	-40...85	
Grado di protezione	IP 50	
Test / Certificazioni		
EMC	EN IEC 61000-6-4	Emissione di interferenze / ambienti residenziali, commerciali e piccole aziende
	EN IEC 61000-6-2	Immunità alle interferenze / ambienti industriali
Resistenza agli urti	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) non ricorrente
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) ricorrente
Resistenza alle vibrazioni	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
Sicurezza elettrica	DIN EN 61010-2-201	alimentazione elettrica solo tramite circuiti elettrici PELV
Dati meccanici		
Peso [g]	1111	
Dimensioni [mm]	126,5 x 29 x 180,4	
Materiali	Corpo: alluminio	
Coppia di serraggio [Nm]	< 5,5	
Hardware		
Processore	SOM: Nvidia Jetson TX2NX 4GB Module CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64-Bit CPU and Quad-Core Arm® Cortex®-A57 MPCore processor; GPU: 256-core NVIDIA Pascal™ architecture GPU	

OVP810



Video Processing Unit (VPU)

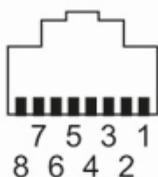
OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Memoria	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s
Memoria di massa	32GB eMMC 5.1 Flash (16GB for docker)

Osservazioni

Quantità	1 pezzo
----------	---------

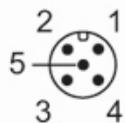
Collegamento elettrico - Ethernet Collegamento



1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	non collegato
5	non collegato
6	RX -
7	non collegato
8	non collegato

Collegamento elettrico - Tensione di alimentazione / CAN

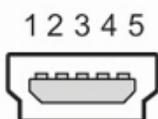
Connettore: 1 x M12; codifica: A



1	schermo
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

Collegamento elettrico - connettore USB

Connettore: 1 x interfaccia Mini-USB





Video Processing Unit (VPU)

OVPAAR0/E0/E1/TX2NX/4GB

Collegamento elettrico - connettore USB Typ A

Connettore: 1 x Typ A



Collegamento elettrico - interfaccia sensore

Connettore: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

Altri dati

Collegamento

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
esempio 1	telecamera 1 (3D)	telecamera 2 (3D)	telecamera 1 (2D)	telecamera 2 (2D)	telecamera 3 (3D)	telecamera 4 (3D)
esempio 2	telecamera 1 (2D)	telecamera 2 (2D)	telecamera 1 (3D)	telecamera 2 (3D)	telecamera 3 (2D)	telecamera 4 (2D)
esempio 3	telecamera 1 (3D)	telecamera 2 (3D)	telecamera 3 (3D)	telecamera 4 (3D)	telecamera 5 (3D)	telecamera 6 (3D)
esempio 4	telecamera 1 (3D-VGA)	telecamera 2 (3D-VGA)	telecamera 3 (3D-VGA)	telecamera 4 (3D-VGA)	-	-

Le porte 0 e 1, 2 e 3, 4 e 5 devono essere assegnate allo stesso tipo di sensore di immagine.

Collegando le telecamere, tenere presente i diversi tipi di sensore di immagine 3D 38k e VGA.

Remarks: Further information on the free memory required for specific applications can be found in the firmware-specific version information (ifm.3d.com).