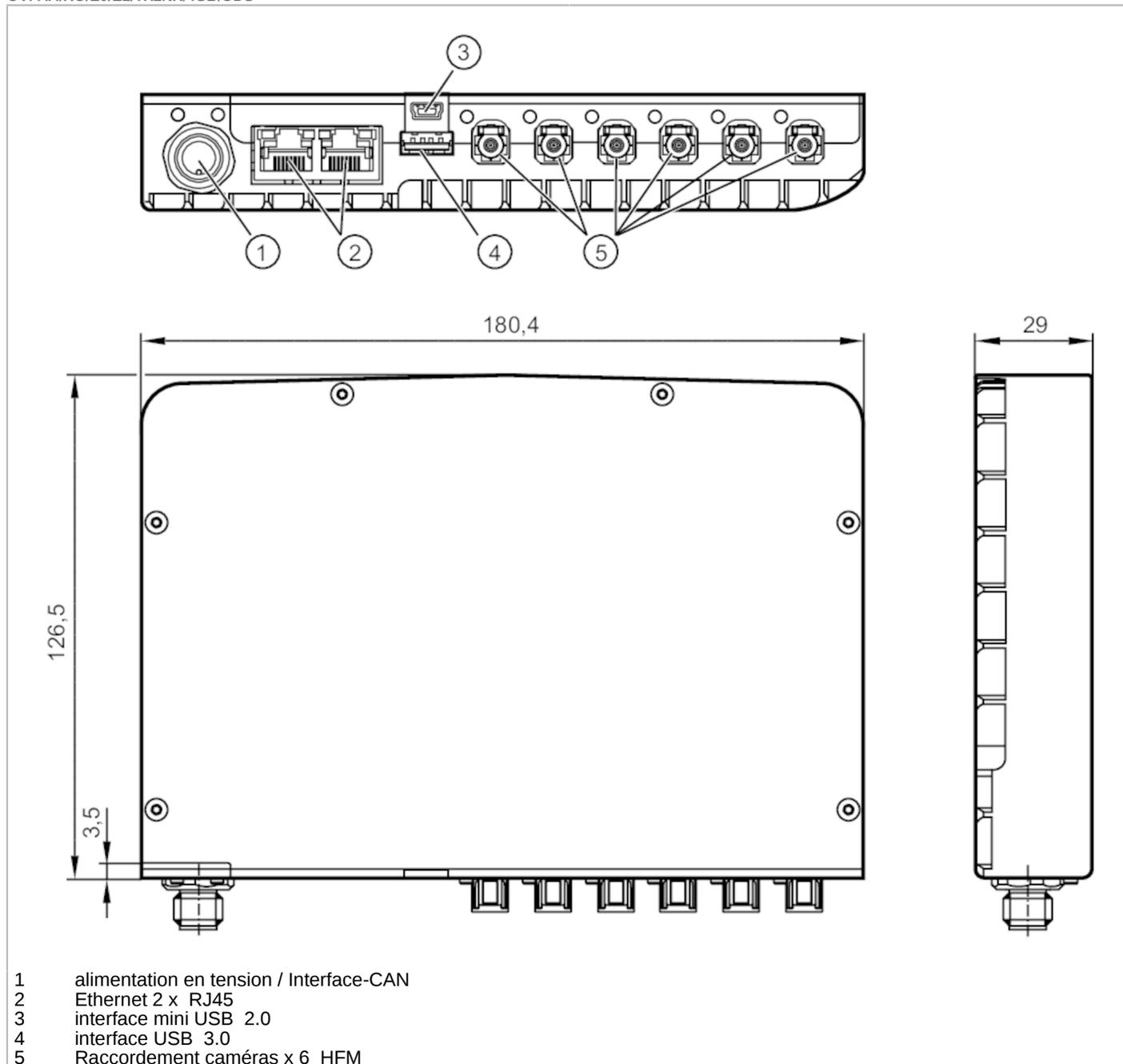


OVP811



Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/TX2NX/4GB/ODS



Application	
Application	détection d'obstacles ODS pour éviter les collisions
Données électriques	
Tension d'alimentation [V]	19,2...28,8 DC
Consommation max. [mA]	$1100 + n * (630/20) * \text{FPS}$; n = nombre de caméras; FPS = taux d'images de la caméra
Puissance absorbée [W]	$10,8 + (n * (9,36/20) * \text{FPS})$; typique n = 3 ; la tension et l'alimentation électrique sont fournies par le VPU et sont donc incluses dans les données de la fiche technique du VPU.
Interfaces	
Nombre des interfaces CAN	1



Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/TX2NX/4GB/ODS

Nombre des interfaces Ethernet	2
Nombre des interfaces USB	2

CAN

Protocole	protocole libre
-----------	-----------------

Ethernet

Standard de transmission	1GBase-T
Taux de transmission	1000 MBit/s
Type de connecteur	RJ45
Protocole	TCP/IP
Réglages usine	Adresse IP: 192.168.0.69 masque de sous-réseau: 255.255.255.0 (Class C) adresse IP passerelle: 192.168.0.201 adresse MAC: voir l'étiquette

Interface capteur

Standard de transmission	FPD-Link
Type de connecteur	HFM (Mini-FAKRA)
Remarque concernant les interfaces	number of cameras when using the ODS function (obstacle detection system): see operating instructions

USB

Type de connecteur	Mini-USB; Type A
Version	2.0; 3.0

Conditions d'utilisation

Température ambiante [°C]	-10...40
Température de stockage [°C]	-40...85
Indice de protection	IP 50

Tests / homologations

CEM	EN IEC 61000-6-4	émission / zones résidentielles, commerciales et d'industrie légère
	EN IEC 61000-6-2	immunité aux parasites / pour environnements industriels
Tenue aux chocs	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) non répétitifs
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) répétitifs
Tenue aux vibrations	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
Sécurité électrique	DIN EN 61010-2-201	alimentation électrique seulement via circuits TBTP

Données mécaniques

Poids [g]	1287,2
Dimensions [mm]	126,5 x 29 x 180,4
Matières	boîtier: aluminium
Couple de serrage [Nm]	< 5,5

Matériel

Processeur	SOM: Nvidia Jetson TX2NX 4GB Module CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64-Bit CPU and Quad-Core Arm® Cortex®-A57 MPCore processor;
------------	---



Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

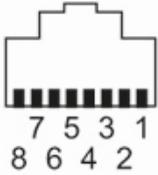
OVPAA/RO/E0/E1/TX2NX/4GB/ODS

	GPU: 256-core NVIDIA Pascal™ architecture GPU
Mémoire de travail	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s
Mémoire de masse	32GB eMMC 5.1 Flash (16GB for docker)

Remarques

Unité d'emballage	1 pièces
-------------------	----------

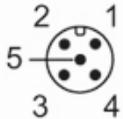
Raccordement électrique - Ethernet Raccordement



1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	non utilisé
5	non utilisé
6	RX -
7	non utilisé
8	non utilisé

Raccordement électrique - alimentation en tension / CAN

Connecteur: 1 x M12; codage: A



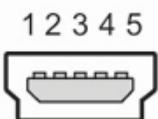
1	blindage
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

Raccordement électrique - interface capteur

Connecteur: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

Raccordement électrique - prise USB

Connecteur: 1 x interface mini USB





Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/TX2NX/4GB/ODS

Raccordement électrique - prise USB Typ A

Connecteur: 1 x Typ A



Données supplémentaires

Raccordement

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
exemple 1	caméra 1 (3D-38k)	caméra 2 (3D-38k)	caméra 1 (2D)	caméra 2 (2D)	caméra 3 (3D-38k)	-
exemple 2	caméra 1 (2D)	caméra 2 (2D)	caméra 1 (3D-38k)	caméra 2 (3D-38k)	caméra 3 (2D)	caméra 4 (2D)
exemple 3	caméra 1 (3D-38k)	caméra 2 (3D-38k)	-	caméra 4 (3D-VGA)	-	-
exemple 4	caméra 1 (3D-VGA)	caméra 2 (3D-VGA)	caméra 3 (3D-VGA)	caméra 4 (3D-VGA)	-	-

les ports 0 et 1, 2 et 3, 4 et 5 doivent être occupés par le même type de détecteur d'images.

lors du raccordement des caméras, veuillez tenir compte des différents types de détecteur d'images 3D 38k et VGA.

remarques : vous trouverez plus d'informations sur la mémoire libre en fonction de l'application dans les informations de version spécifiques au firmware (ifm.3d.com).

OVP811



Unité de traitement vidéo (Video Processing Unit - VPU)

OVPAA/RO/E0/E1/TX2NX/4GB/ODS

zone de détection typique

objet / hauteur de l'objet	têtes de caméra	position de montage	zone de détection typique *
fourche au sol	O3R225 105°	20...30 cm	1,3 m
	O3R225 105°	55...60 cm	1,5 m
	O3R222 60°	55...60 cm	2,5 m
fourche en porte-à-faux	O3R225 105°	20...30 cm	2,1 m
	O3R225 105°	55...60 cm	2,1 m
	O3R222 60°	55...60 cm	3,0 m
7 cm cube (18%)	O3R225 105°	20...30 cm	1,6 m
	O3R225 105°	55...60 cm	1,6 m
	O3R222 60°	55...60 cm	2,5 m

* test -conditions :

à l'intérieur

vitesse : ≤ 2 m/s

surface scellée, légèrement inhomogène