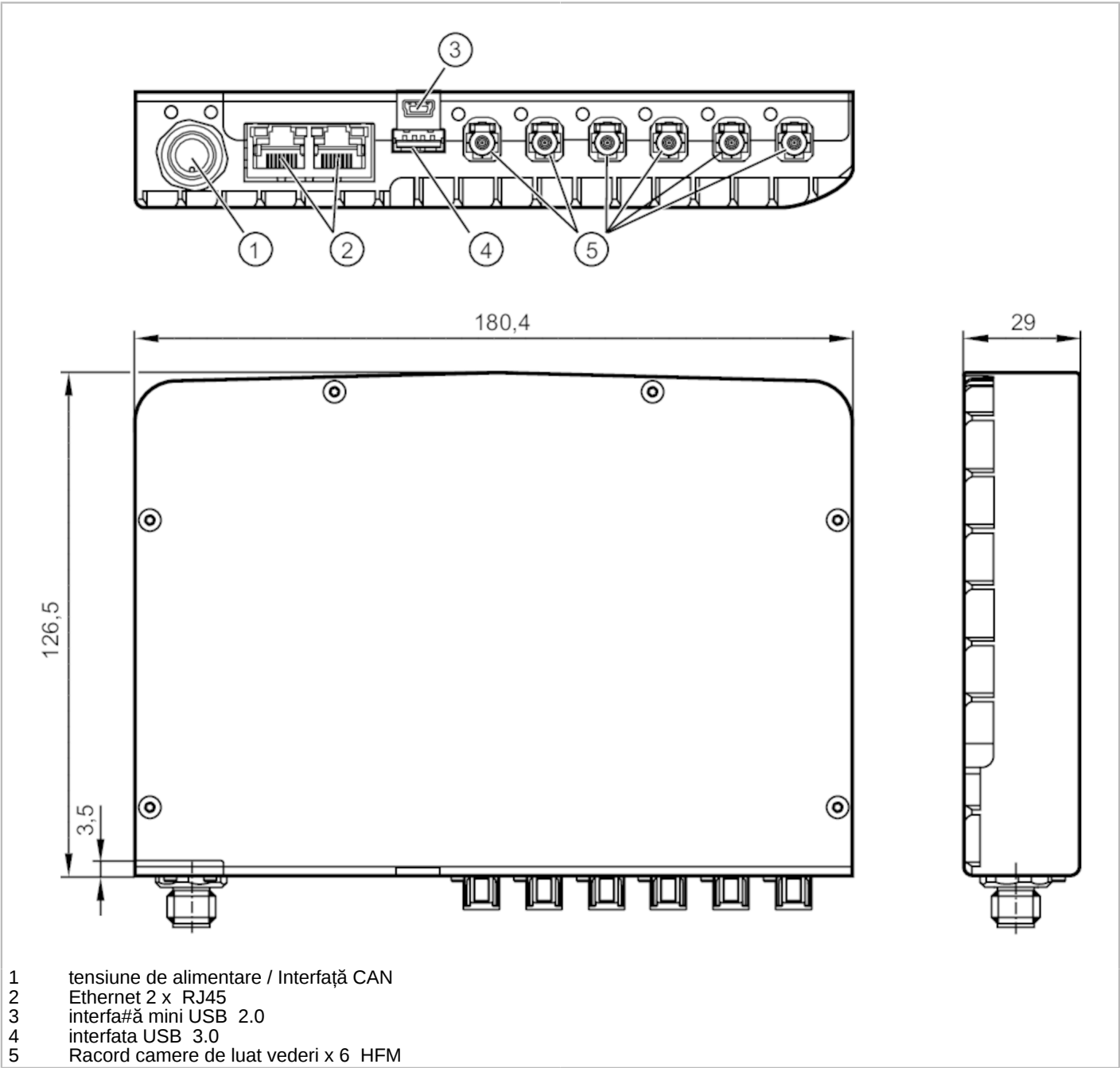


OVP810



Unitate de procesare video (VPU)

OVPA0/R0/E0/E1/TX2NX/4GB



Aplicatie		
Aplicatie		Analiza de imagine industriala
Date electrice		
Tensiune de lucru	[V]	19,2...28,8 DC
Consum de curent Max.	[mA]	1100+n* (630/20) * FPS; n = număr de camere; FPS = frecvenșă de cadre a camerei
Consum de energie	[W]	10,8 +(n* (9,36/20) *FPS; tipic n = 3 ; tensiunea #i sursa de alimentare sunt furnizate de VPU #i, prin urmare, sunt menșionate în fișă tehnică a VPU.
Interfete		
Numar de interfete CAN		1



Unitate de procesare video (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Numar de interfete Ethernet	2	
Numar de interfete USB	2	
CAN		
Protocol	protocol liber	
Ethernet		
Transmisie standard	1GBase-T	
Rata de transmisie	1000 MBit/s	
Tipul conectorului	RJ45	
Protocol	TCP/IP	
Setari din fabricatie	IP-adresa: 192.168.0.69	
	Mască subrețea: 255.255.255.0 (Class C)	
	Poartă IP-adresa: 192.168.0.201	
	MAC-adresa: vezi plăcuță identificare	
Interfașă senzor		
Transmisie standard	FPD-Link	
Tipul conectorului	HFM (Mini-FAKRA)	
Indicație privind interfețele	număr maxim de camere: vezi instrucțiunile de utilizare	
USB		
Tipul conectorului	Mini-USB; tip A	
Versiune	2.0; 3.0	
Condițiile mediului		
Temperatură de ambianță [°C]	-10...40	
Temperatura depozitare [°C]	-40...85	
Protecție	IP 50	
Teste / certificari		
Ecranare electromagnetică	EN IEC 61000-6-4	Emisie perturbatoare / medii rezidențiale, comerciale si usor-industrializate
	EN IEC 61000-6-2	Imunitate la zgomot / mediu industrial
Rezistență la șoc	DIN EN 60068-2-27	50 g / (11 ms) nu se repeta
	DIN EN 60068-2-27	40 g / (6 ms) repetitiv
Rezistență la vibrații	DIN EN 60068-2-6	2 g / (10...150 Hz)
	DIN EN 60068-2-64	2,3 g RMS / (10...500 Hz)
Siguranță din punct de vedere electric	DIN EN 61010-2-201	alimentare electrica numai prin intermediul circuitelor PELV
Date mecanice		
Greutate [g]	1111	
Dimensiuni [mm]	126,5 x 29 x 180,4	
Materiale	Capsula: Aluminiiu	
Moment de strângere [Nm]	< 5,5	
Hardware		
Procesor	SOM: Nvidia Jetson TX2NX 4GB Module CPU: Dual-Core NVIDIA Denver 2 64-Bit CPU and Quad-Core Arm® Cortex®-A57 MPCore processor; GPU: 256-core NVIDIA Pascal™ architecture GPU	
Memorie de lucru	4GB 128-bit LPDDR4, 1600 MHz - 51.2 GB/s	

OVP810



Unitate de procesare video (VPU)

OVPAA/R0/E0/E1/TX2NX/4GB

Memorie pentru cantități mari
de date

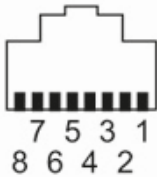
32GB eMMC 5.1 Flash (16GB for docker)

Observații

Unitate de ambalare

1 buc.

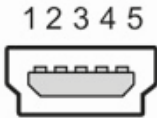
Conectare electrică - Ethernet Racord



1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	neocupat
5	neocupat
6	RX -
7	neocupat
8	neocupat

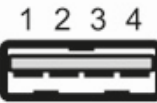
Conectare electrică - Priză USB

Conector: 1 x interfașă mini USB



Conectare electrică - Priză USB Typ A

Conector: 1 x Typ A



Conectare electrică - interfașă senzor

Conector: 6 x HFM (Mini-FAKRA) (AMK12A-1M4Z5-A)

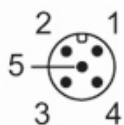


Unitate de procesare video (VPU)

OVPAAR0/E0/E1/TX2NX/4GB

Conectare electrică - tensiune de alimentare / CAN

Conector: 1 x M12; codificare: A



1	Ecran
2	24 V
3	GND
4	CAN +
5	CAN -

Alte date

Racord

	Port 0	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5
exemplu 1	camera 1 (3D)	camera 2 (3D)	camera 1 (2D)	camera 2 (2D)	camera 3 (3D)	camera 4 (3D)
exemplu 2	camera 1 (2D)	camera 2 (2D)	camera 1 (3D)	camera 2 (3D)	camera 3 (2D)	camera 4 (2D)
exemplu 3	camera 1 (3D)	camera 2 (3D)	camera 3 (3D)	camera 4 (3D)	camera 5 (3D)	camera 6 (3D)
exemplu 4	camera 1 (3D-VGA)	camera 2 (3D-VGA)	camera 3 (3D-VGA)	camera 4 (3D-VGA)	-	-

porturile 0 și 1, 2 și 3, 4 și 5 trebuie să fie alocate aceluiași tip de senzor de imagine.

vă rugăm să țineți cont de diferitele tipuri de senzori de imagine 3D 38k și VGA atunci când conectați camerele.

Observații: Informații suplimentare referitoare la memoria liberă necesară pentru aplicații specifice pot fi găsite în informațiile specifice versiunii de firmware (ifm.3d.com).